

+33 6 35 20 71 62
zucalli.pierre@gmail.com
Montpellier
https://pierrezucalli.com

PIERRE ZUCALLI

DÉVELOPPEUR UNITY

RÉSUMÉ

Développeur Unity avec plus de 5 ans d'expérience dans la création d'expériences multiplateformes (mobile, WebGL, desktop, VR).
Passionné par la conception d'applications porteuses de sens, alliant impact émotionnel et utilité concrète.

EXPÉRIENCE

DÉVELOPPEUR UNITY

Virtualis – Mars 2024 – Présent

- Livraison de deux applications VR HTC Vive dédiées à la rééducation motrice et cognitive en milieu médical.
- Collaboration avec des professionnels de santé pour concevoir des expériences thérapeutiques gamifiées, améliorant l'engagement des patients.

DÉVELOPPEUR UNITY

Extra Art – Mars 2020 – Février 2024

- Livraison de 7 applications multiplateformes (WebGL, Android, iOS), optimisées pour les performances sur navigateur et mobile.
- Publication de 2 applications VR autonomes (Oculus Quest 2 et Pico VR).

ESCARMOUCHE (PROJET PERSONNEL)

Juillet 2020 - présent

- Développeur solo sur un RPG tactique rogue-lite pour PC et consoles (Unity/C#).
- Conception des mécaniques de combat principales, de la progression des niveaux et des systèmes joueur.

SHARD OF LIGHT (PROJET DE FIN D'ÉTUDES)

Janvier 2019 - Juillet 2019

- Développement des contrôles joueur et de systèmes de gameplay basés sur la lumière.
- Intervention en tant que Gameplay Programmer, Level Designer et Technical Artist.

DÉVELOPPEUR UNITY (STAGE)

DTV COM Parc Spirou – Juin 2018 – Décembre 2018

- Conception d'une expérience VR intégrée à une attraction de parc à thème, simulant des sensations fortes basées sur la hauteur.

EDUCATION

BACHELOR GAME & CRÉATIVE CODING

E-artsup

2016 -2019

LANGAGES

Français (Native)
Anglais (C1)

SKILLS

- Unity 3D
- C#
- Réalité virtuelle
- Game/Level Design
- Mobile
- Git
- UI/UX
- Technical Art
- Développement multi-plateformes

INTERESTS

- Jeux vidéos
- Cuisine
- Histoire
- Écriture
- Tennis